



**NIVEAU :
INITIATION**



5 JOURS | 35 H



PUBLIC

Architecte, ingénieur, technicien, mécanicien, dessinateur.



MÉTIERS

Architectes, Ingénieurs, Dessinateurs projeteurs, BIM Manager, Directeurs innovation, Mécanicien, Technicien

Twinmotion

**Prix :
Contactez-nous**



OBJECTIFS

Modalités d'accès : après un premier entretien téléphonique permettant de déterminer les attentes et le niveau d'entrée. Démarrage de la formation au minimum 7 jours après accord des parties et selon les délais imposés par votre organisme de financement.

Twinmotion est un logiciel de visualisation qui permet de créer instantanément une maquette numérique depuis vos projets 3D, de l'habiller et d'y ajouter de la vie en temps réel. C'est le résultat de la longue relation entre l'éditeur et des cabinets d'architectures à travers le monde.

PRÉREQUIS

Maîtrise de l'environnement Windows et connaissances de la maîtrise d'oeuvre en bâtiment.

PÉDAGOGIE

Le formateur confirmé alterne entre méthode démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Validation régulière des acquis avec des études de cas, des quiz, le passage de la certification Autodesk.

REMIS AU STAGIAIRE

Support de cours PDF
Ressources en ligne
Fichiers d'exercices

MOYENS MATÉRIELS

Logiciel visio-conférence -
Tableau blanc virtuel - Ecran partagé - Google Drive
Ordinateur Fourni

Formation Présentiel

1er jour : 7h

- Parcours dans votre monde virtuel, piéton, voiture et avion
- Déplacement en immersion de projet (drones, véhicules...)
- Navigation standard (zoom, panoramique et orbite)
- Interaction de l'immersion avec la dimension Z
- Création d'images "instantanées" en HD
- Travail préliminaire sur les matériaux et textures dans le logiciel d'origine
- La réflexion, réfraction, l'échelle du mapping

2eme jour : 7h

- Textures de relief et déplacement (bump et displace)
- Accès et édition des matériaux et textures de bibliothèque Twinmotion
- La bibliothèque de "Terrains"
- Sculpter un terrain (creuser, élever...)
- Création d'un terrain 3D à partir d'images en nuances de gris
- Peindre un terrain (diamètre, sensibilité...)

3eme jour : 7h

- Végétaliser un terrain
- Choix des espèces de végétaux à planter
- Gestion de la diffusion par diamètre, densité en %, par forme ou hasard
- Peinture et gommage de zone dynamiquement
- Ajout d'herbe sur plans rapprochés
- Végétaliser des objets importés d'autres logiciels
- Personnages, groupes, situations réelles et thématiques
- Positionner les personnages, créer des chemins en flux dirigés, dispersés, densité et vitesse contrôlées
- Edition des trajets par poignées de tangence
- Incorporation de personnages avec postures et accessoires personnalisables
- Insertion de véhicules et insertions marginales d'autres moyens de transport
- Edition identique aux piétons
- Groupes/foule en mode rafale
- Les objets utilisateurs

4eme jour : 7h

- Barre de temps, navigation aux heures de la journée
- Onglet environnement et ses possibilités
- Géolocalisation pour étude de l'ensoleillement
- Gestion du climat
- Création et édition de l'océan
- Importer des textures
- Editer les matières dans le modèle
- Ajout dans bibliothèque
- Plaquage de photos sur objets 3D
- Création et gestion vues caméras, personnalisation pour l'impression (HD, 4x3...)
- Personnalisation des objets lumières dynamiques avec la barre de temps

5eme jour : 7h

- Aide à la post-production infographique
- Réglage de caméra, profondeur de champs, colorimétrie et filtres divers (maquette blanche, sépia...)
- Correction de caméra (focales et perspectives shift vertical et horizontal)
- Contours de caméra et vignettage
- Effets de salissure, halo et "Bokey effects"
- Exportation (PDF, DWG...)
- Importer des projets Revit
- Importer des projets AutoCAD
- Synchronisation en temps réel de vos scènes importées de Sketchup
- Import des projets Cinema4D vers Twinmotion
- Préparations des projets à l'export
- Réglages spécifiques et généraux, installations de plugins

CONTENU

FINANCEMENT

Personnel

Formations accessibles aux PSH.

Contactez le référent handicap de BELFORMATION

Monsieur Sebbah : Jérémy.sebbah@belformation.fr | 06.75.78.12.59

VALIDATION

- Attestation de formation

CONTACT

BELFORMATION

Lieu de formation : Inter / Intra-entreprise | Tel : 01 77 37 80 24

APE 8559A | SIRET 811 531 888 00022 | Fax : 09 72 25 10 08

Jeremy Sebbah Responsable Administratif | Raphael Assouline Responsable Pédagogique

<https://www.belformation.fr/> | contact@belformation.fr



BELFORMATION

23/02/24